

Zombie Dice

В свой ход возьмите все 13 кубиков и закиньте их в мешочек. Потрясите и, не подглядывая, зачерпните в ладонь 3 кубика. Бросьте их на стол.

Мозги – откладывайте кубики с **Мозгами** слева от себя.

Выстрел – откладывайте кубики с **Выстрелами** справа от себя.

Ноги – положите кубики с **Ногами** перед собой. Только их можно перебрасывать (если есть желание). Захотели перебросить – берите кубики с **Ногами** и добавляйте к ним новые из мешочка (снова не подглядывая), чтобы в итоге получилось ровно 3 кубика.

Если **Выстрелы** выпали на трёх кубиках, то ваш ход тут же заканчивается: жертвы отстрелялись, и вы остались голодными. Пока на кубиках нет трёх **Выстрелов**, у вас есть выбор:

- Остановиться – получите очко пожирания за каждый кубик с **Мозгами**. Потом сбросьте все кубики в мешочек и передайте ход игроку по часовой стрелке.
- Продолжить трапезу – возьмите со стола все кубики с **Ногами** и добавьте к ним кубик(и) из мешочка (не подглядывая), чтобы получилось ровно 3 кубика. Если кубиков с **Ногами** три, не добавляйте к ним ничего.

Если уже добрали новые кубики, передумывать поздно – вы обязаны их бросить!

Дальше всё по старой схеме: **Мозги** – влево, **Выстрелы** – вправо, **Ноги** – перед собой.

Если вас до сих пор не подстрелили, а в мешочке закончились кубики, то запишите, сколько **Мозгов** вы уже выбросили на кубиках, затем сбросьте их обратно в мешочек и продолжайте по знакомой схеме.

Когда кто-то наберет 13 очков пожирания, доиграйте круг до конца. Кто наберет больше всего очков пожирания, тот и побеждает в партии. При равенстве очков претенденты проводят дополнительный раунд.

Zombie Dice 2

Замените два желтых и один зеленый кубик на все три новых кубика.

Если на кубике **Мачо** (черный кубик с белыми рисунками) выпал **Выстрел**, а на кубике **Красотки** (белый кубик с розовыми рисунками) – **Мозг** (не важно, во время этого же броска или раньше на этом ходу), то **Мачо** спасает **Красотку** – положите ее кубик обратно в мешочек. **Красотка** спасает **Мачо** аналогичным образом.

Санта – красный кубик с белыми рисунками. Даже если вы выбросили все 13 кубиков, кубик **Санты** не возвращается в мешочек до начала хода следующего игрока, вне зависимости от того, что на нем выпало.

Мачо и **Красотка** могут спасти и **Санту**, а **Санта** может спасти их!

Энергетик – вы стали шустрым зомби! Положите этот кубик перед собой. Начиная с этого броска и до конца вашего хода все зеленые **Ноги**, которые вам выпадают, автоматически превращаются в **Мозги**.

Шлем – вы стали прочным зомби! Положите этот кубик перед собой. Понадобится четыре **Выстрела**, чтобы убить вас в этом ходу.

Zombie Dice 3

В свой ход, вы добираете и бросаете 3 кубика, как обычно. В последующие ходы вы можете бросить ШКОЛЬНЫЙ АВТОБУС вместе с двумя регулярными кубиками. Вы все еще бросаете только 3 кубика за раз. Когда вы бросаете ШКОЛЬНЫЙ АВТОБУС, вы, по сути, «запрыгиваете в автобус».

Если на ШКОЛЬНОМ АВТОБУСЕ выпадают **Мозги** или **Выстрелы**, вы берете соответствующий жетоны и добавляете их к отложенным **Мозгам** и / или **Выстрелам**, как обычно; 3 **Выстрела** заканчивают ваш ход.

Stop / Смон – ваш ход закончился, и вы зарабатываете только, что у вас есть.

Yield / Отступление – все **Выстрелы** текущего броска превращаются в **Ноги**.

Dead End / Тупик – все **Ноги** текущего броска превращаются в **Мозги**.

Tire (след от шины) / Утомление – вы теряете 1 **Мозг**. Вы можете продолжать бросать кубики, но вы не можете снова бросать ШКОЛЬНЫЙ АВТОБУС до следующего хода.

Пока вы находитесь «на ШКОЛЬНОМ АВТОБУСЕ» (используете его кубик), все **Ноги** представляют собой человека, который спрыгнул с автобуса и побежал. Вы можете выбрать:

- преследовать их, и отложить при этом ШКОЛЬНЫЙ АВТОБУС (вы не можете бросать его снова до следующего хода) и перебросить все **Ноги** плюс кубик(и) из мешочка (суммарно бросить 3 кубика),
- или вы можете «остаться в автобусе», откладывая **Ноги** в сторону, заменяя их кубиками из мешочка, и снова бросать кубики. Отложенные кубики **Ног** возвращаются в мешочек лишь в конце вашего хода.

При использовании дополнения **Zombie Dice 2**, эффекты его кубиков разрешаются до эффектов ШКОЛЬНОГО АВТОБУСА.